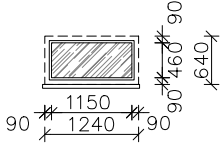
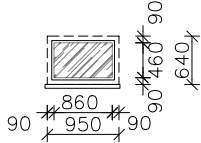


**ZESTAWIENIE STOLARKI OKIENNEJ**  
**SKALA 1:100**

SYMBOL		O1P	O2P
SKALA 1:100 SCHEMAT			
H PARAPETU [CM]		142	142
WYMIAR W ŚWIEŹLE OŚCIEŻY	So	64	64
	Ho	124	95
WYMIAR ZESTAWU	Sz	64	95
	Hz	124	124
LOKALIZACJA		ZEWN.	ZEWN.
OTWIERANIE		STAŁE SZKLENIE	STAŁE SZKLENIE
MATERIAŁ		PCV	PCV
SZKLENIE		DWUSZYBOWE	DWUSZYBOWE
IZOLACYJNOŚĆ OKNA		U <sub>max</sub> =0.9 W/m <sup>2</sup> K	U <sub>max</sub> =0.9 W/m <sup>2</sup> K
ZABEZP.ANTYWŁAMANIOWE		TAK	TAK
RAZEM		1	1
UWAGI		- PROFILE TERMООCHRONNE W OKNACH - OSTATECZNE WYMIARY WYMIENIANYCH ELEMENTÓW STOLARKI OKIENNEJ ZMIERZYĆ NA BUDOWIE	- PROFILE TERMООCHRONNE W OKNACH - OSTATECZNE WYMIARY WYMIENIANYCH ELEMENTÓW STOLARKI OKIENNEJ ZMIERZYĆ NA BUDOWIE
KOLOR		KOLOR BIAŁY RAL 9010, OSTATECZNY KOLOR DOSTOSOWANY DO ISTNIEJĄCEJ STOLARKI W BUDYNKU	KOLOR BIAŁY RAL 9010, OSTATECZNY KOLOR DOSTOSOWANY DO ISTNIEJĄCEJ STOLARKI W BUDYNKU

UWAGI:

1. RYSUNKI ROZPATRYWAĆ WYŁĄCZNIE Z PROJ. BRANŻOWYMI
2. OBOWIĄZUJĄ UWAGI ZAWARTE W OPISIE TECHNICZNYM
3. WSZYSTKIE WYMIARY SPRAWDZIĆ NA BUDOWIE
4. ISTNIEJĄCE KRATY OKIENNE OCZYSZCZIĆ I POMALOWAĆ PROSZKOWO

<b>modus</b> Mirosław Macioszek		ul. Narciarska 2f/34, 31-579 Kraków tel: + 48 517 445 398 e-mail: biuro@architekci-modus.pl		
TEMAT				
MODERNIZACJA OBIEKTU ORLIK W RAMACH PROGRAMU MODERNIZACJI KOMPLEKSÓW SPORTOWYCH " ORLIK" 2025 PRZY UL. BUJAKA 15, DZ. NR 3/2, 4/2				
ADRES				
31-611 KRAKÓW, UL. BUJAKA 15, DZ. NR 3/2, 4/2				
INWESTOR				
GMINA MIEJSKA KRAKÓW REPREZENTOWANA PRZEZ ZARZĄD INFRASTRUKTURY SPORTOWEJ 30-633 KRAKÓW , UL. WALEREGO SŁAWKA 10				
TYTUŁ				
ZESTAWIENIE STOLARKI OKIENNEJ ZEWNĘTRZNEJ PROJEKTOWANEJ				
PROJEKTOWAŁ			UPRAWNIENIA	PODPIS
mgr inż. arch. MIROSŁAW MACIOSZEK			MPOIA/090/2010	
SPRAWDZIŁ			UPRAWNIENIA	PODPIS
mgr inż. arch. PAWEŁ ORLEF			Rz/A-06/05	
BRANŻA	FAZA	DATA	SKALA	NR RYSUNKU
ARCHITEKTURA	PW	04.2026	1 : 100	A- 2.3
WYMIARY SPRAWDZIĆ NA BUDOWIE, W RAZIE NIEZGODNOŚCI SKONTAKTOWAĆ SIĘ Z PROJEKTANTEM WSZYSTKIE ZMIANY UZGADNIĄC Z PROJEKTANTEM W RAMACH NADZORU AUTORSKIEGO				